

VINCERE AL TOTIP



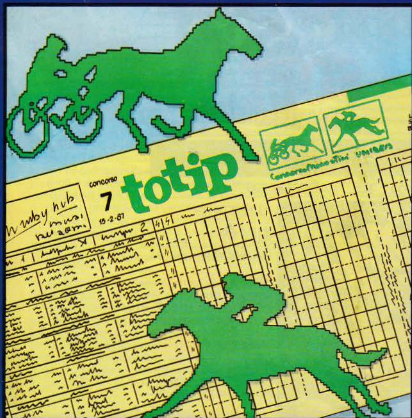


JACKSON SOFT ORO



C64 & 128

VERSIONE "CASSETTA"



IL PROGRAMMA CHE AIUTA A VINCERE AL TOTIP



GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE PERIODICI

Spedizione in abbonamento postale - Gruppo III - 70

SUPER TOTIP



Il Totip nasce il 30 Maggio 1948, due anni dopo la Sisal, l'antenato del totocalcio, il concorso destinato a diventare il più famoso del dopoguerra. Erano i tempi dei trionfi del galoppo di **Tenerani** un quattro anni della Dormello-Olgiata e nel trotto di **Mistero**. Pochi anni più tardi comparve sulle piste il figlio di **Tenerani**, il leggendario **Ribot** che collezionò l'invidiabile record di 16 vittorie su 16 gare fra le quali due volte il prestigioso Arc de Triomphe di Parigi.

In un clima di entusiasmo per simili successi, il Totip impiegò breve tempo ad imporsi al grande pubblico. La prima schedina consentiva di giocare da 1 a 6 colonne, prevedeva la vincita solo per i 12 e costava L. 50 a colonna. I vincitori furono solo due e si aggiudicarono poco meno di un milione e mezzo di lire ciascuno. Al 12° concorso vennero introdotte le tre categorie di vincite che premiano a tutt'oggi i 12, 11 e 10.

La schedina comprende 6 corse divise tra trotto e galoppo. Ogni corsa con un campo di partenti costituito da almeno nove cavalli, è suddivisa in tre gruppi che vengono contrassegnati dai simboli **1,X,2**. Di ogni corsa occorre pronosticare i due gruppi cui appartengono i cavalli che si classificheranno al primo ed al secondo posto.

Il Totip fu curato fin dal primo momento dalla Sisal, la società che ebbe in gestione il totocalcio fino al luglio del 1948, data in cui il CONI ne assunse il controllo.

L'organizzazione attuale conta su quattordici filiali e circa 9000 ricevitorie distribuite in tutta Italia e la popolare schedina gialla è praticamente instancabile visto che non si ferma neppure a Natale o Capodanno collezionando un totale di 52 o 53 concorsi all'anno.

La popolarità del Totip è aumentata negli ultimi anni anche grazie a particolari iniziative di promozioni curate dall'ufficio marketing. Sponsorizzazione diretta di squadre ed atleti partecipanti in discipline sportive come rally, pugilato, enduro ed abbinamenti extra-sportivi come nel caso del festival di Sanremo.

Un interesse maggiore porta anche a vincite sempre più consitenti. La somma maggiore finora è stata vinta il 25 Maggio 1986 a Milano ed ammonta a L. 547.500.000 comprensive di 400 milioni del supertotip. Altre vincite notevoli sono state quelle del 5/10/86 di Martina Franca (L. 337.121.000) e del 5/1/86 di Modena (L. 262.631.000) e Trento (L. 254.674.000).

Tutte somme degne di rispetto e che dimostrano come il Totip sia in grado di dare ottime soddisfazioni e se giocato con arguzia ripagare con gli interessi i soldi investiti nella schedina.

SUPER TOTIP



SuperTotip è un programma studiato appositamente per gli utenti del Totip e che aiuta nella progettazione del pronostico e nello sviluppo dei sistemi.
L'utilizzo di **SuperTotip** è molto semplice ed immediato grazie ai comandi sempre presenti sullo schermo. Potete scegliere le accoppiate vincenti per ogni corsa in maniera diretta oppure lasciare al computer il compito di compilare la schedina in base ai punteggi che assegnerete ai cavalli. Una volta stilato il pronostico, potete definire i condizionamenti utilizzando ben 6 differenti sezioni.

I COMANDI

Prima di proseguire nella caccia al pronostico vincente è importante capire come utilizzare i diversi comandi.
Durante SuperTotip vengono impiegati i tasti cursore che permettono di muoversi sulle tabelle soprattutto quando dovete selezionare le accoppiate.
Il **tasto** ⇕ funziona solo nelle tabelle dei condizionamenti *punteggio su cavalli, scelta delle accoppiate* (pronostico aiutato) o *nelle tabelline colonne singole/multiple sez. 1,2 e 3.* In questi casi ⇕ permette di andare direttamente alla tabellina seguente senza variare i valori originari. In particolar modo nelle *sezioni 1, 2 e 3* quando si giunge ad un nuovo blocco e non lo si vuole usare, è possibile passare alla sezione successiva premendo **1** e poi ⇕.
La **barra spaziatrice** muove il cursore tra **NO** e **SI** in alto a destra, oppure al termine di un condizionamento mentre il **RETURN** conferma la vostra selezione.
Il tasto ↑ è molto utile perché consente di introdurre durante il condizionamento anche delle accoppiate non selezionate in precedenza. Questo comando è operativo solo se il cursore è posizionato in corrispondenza della prima corsa.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Accendete il computer ed introducete la cassetta nel registratore con il nastro all'inizio. Premete contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP sul computer e premete il tasto PLAY sul registratore. In breve tempo appare il menu riportato qui sotto.
Utilizzando la barra spaziatrice od i tasti CRSR muovete il cursore a barra lampeggiante e premete il tasto Return in corrispondenza dell'opzione desiderata.
La ricerca automatica delle vincite confronta la colonna vincente con quella giocata e memorizzata in precedenza sul nastro archivio. Al termine viene comunicato il numero e la categoria delle vincite, sempre se ci sono.
La prima domanda che vi viene posta dopo aver selezionato **pronostico diretto** o **pronostico aiutato** è se si vuole caricare i programmi da nastro. Se la risposta è NO si passa allo schermo successivo.

1	PRONOSTICO DIRETTO	1
2	PRONOSTICO AIUTATO	2
3	VERIFICA DELLE VINCITE	3

PRONOSTICO AIUTATO

Nel pronostico aiutato il computer vi guida nella selezione delle accoppiate dei segni.
Per ogni corsa avete il prospetto riportato nella pagina seguente.
Solitamente i cavalli di ogni gruppo variano da tre ad un massimo di 5. Ad ogni partecipante si assegna un valore in base al suo stato di forma, tempo ect. Il punteggio varia da un minimo di 0-*ronzino* ad un massimo di 9-*campione*. Se non inserite alcun giudizio il sistema aggiudica il valore O.
In questa operazione potete aiutarvi con i vari quotidiani sportivi o riviste specializzate od ancor meglio consultate Sport Italia, il bollettino ufficiale del Totip che si ritira gratuitamente ad esaurimento in ogni ricevitoria.

Corsa	Cav	Grup.	Pt.
1	1 2 3 4 5	1	8 9 1 3
	1 2 3 4 5	X	3 3 9
	1 2 3 4 5	2	1 7 5 3

SUPER TOTIP

Ora muovendo il cursore lampeggiante selezionate le accoppiate che ritenere più probabili di ogni corsa e da utilizzare nel sistema. Quando una coppia di simboli viene confermata il suo colore diventa bianco. (Per chi utilizza un monitor monocromatico assume un tono più chiaro).
È anche possibile annullare una scelta ripremendo il tasto **Return**: il colore tornerà verde.
Le accoppiate così selezionate sono pronte per la fase dei condizionamenti e sono riproposte in una tabellina riassuntiva in ordine decrescente di probabilità, da sinistra verso destra.

In base ai punteggi introdotti il computer calcola per ogni corsa la probabilità di ogni accoppiata e la presenta dopo qualche decina di secondi in ordine decrescente secondo questo prospetto

Corsa	Coppia	Prob.
1	1 2 2 1	14.20
	1 X X 1	13.31
	1 1	12.08
	X 2 2 X	10.14
	2 2	7.26
	X X	5.32

PRONOSTICO DIRETTO

In questo caso dovete scegliere le combinazioni preferite selezionando le accoppiate sullo schema riprodotto e contenente tutte quelle possibili di ogni corsa.

C.	Accoppiate
1	1X21X12X2 1X21X12X2
2	1X21X12X2 1X21X12X2
3	1X21X12X2 1X21X12X2
4	1X21X12X2 1X21X12X2
5	1X21X12X2 1X21X12X2
6	1X21X12X2 1X21X12X2



(Le modalità di selezioni sono le stesse precedentemente illustrate).
Terminata la selezione abbandonate questo schema premendo il tasto **CRSR** verticale.

I CONDIZIONAMENTI

Questa è la parte più importante di tutto il programma, il vero cuore dell'elaborazione del pronostico finale.
Fate molta attenzione nell'introdurre i numerosi condizionamenti perché un loro errato utilizzo può produrre un sistema inefficace e nella peggiore delle ipotesi senza alcuna colonna giocabile.
La prima sezione di condizionamento prevede 3 opzioni e ben **120 blocchi** applicabili in modo semplice, su colonne singole oppure multiple. L'applicazione del condizionamento su colonne multiple è di fondamentale importanza nell'impostazione di sistemi applicati al Totip.
La prima opzione, **numero di accoppiate selezionate**, e la seconda, **punti totali sulle accoppiate**, richiedono un approfondimento nell'uso dei comandi. Una volta selezionate le accoppiate con i soliti tasti abbandonate le tabelline con la barra spaziatrice quando il cursore è in fondo allo schermo. Quindi nella sezione *punti* usate **Return** per confermare od annullare il numero e la barra spaziatrice per abbandonare l'opzione.
Nelle sezioni 4 e 5 si determinano il min/max dei tre segni ed il min/max di 1X2 consecutivi.
Il min/max per le **accoppiate monotermini** (1 1, 2 2 oppure X X nella stessa corsa) sono nella sezione 6. Queste corrispondono al 2 del totocalcio e quando si verificano la grossa vincita è praticamente assicurata.
Altri due condizionamenti sono le **formule derivate escluse** ed il min/max delle **accoppiate per tipo**. Nel primo caso per poter muovere il cursore di riga in riga nella tabellina dovete introdurre i dati la cui somma sia 12. Nel secondo se non immettete dati in corrispondenza di determinate accoppiate, queste vengono considerate incondizionate visto che il programma gli assegna un valore standard da 0 a 6.
Le ultime due sezioni la nove e la dieci, permettono di ridurre notevolmente le colonne del sistema sfruttndo le conoscenze tecniche sulla forza dei cavalli, la bravura dei fantini ed altre notizie che si possono leggere sui giornali specializzati. Naturalmente i cavalli piazzati sono quelli che arrivano primi o secondi al traguardo.
Sono previsti un massimo di quindici condizionamenti per queste due sezioni e non è obbligatorio introdurre tutti i dati di ogni corsa.
Terminati i condizionamenti si arriva al menu generale.

1	Solo numero colonne	1
2	Stampa colonne su video	2
3	Stampa colonne su tabulato	3
4	Stampa colonne su schedina	4
5	Verifica delle vincite	5
6	← Punteggio su cavalli	6
7	← Selezione accoppiate	7
8	← Sezione condizionamenti	8
9	** Fine Procedura **	9

La prima opzione permette di sapere semplicemente il numero di colonne del sistema.
L'opzione **2** stampa a gruppi di due, sedici colonne sul video. Premendo ◊ si interrompe la visualizzazione e si torna al menu generale.
L'opzione **3** permette la stampa su fogli di carta in 8 gruppi di 8 colonne mentre l'opzione **4** stampa il sistema direttamente sulle schedine a modulo con-

tinuo disponibili per il concorso Totip. È possibile selezionare una delle stampanti contenute nel menu.

SUPER TOTIP

Con l'opzione **5**, inserite la colonna vincente e controllate in modo immediato ed automatico le eventuali vincite di 1°, 2° e 3° categoria con relativa indicazione della schedina di appartenenza. Nell'eventualità che il concorso preveda un jolly, inserite un asterisco, mentre se una corsa non è valida gli asterischi devono essere due. Naturalmente in questo caso varia anche il punteggio richiesto per le vincite.

L'opzione **6** riporta al punteggio cvalli, la fase iniziale del pronostico aiutato, per controllare oppure modificare i valori assegnati. Utilizzate il tasto ◊ per passare alla successiva tabella se non volete portare variazioni, altrimenti usate il **CRSR verticale** per la convalida. La terzultima opzione permette di visualizzare la tabella della scelta accoppiate.

Fate attenzione che con i comandi **6** e **7** si annullano tutti i condizionamenti. Prima di confermare questa scelta, il programma vi chiede se volete memorizzare i dati su nastro.

L'ultima opzione permette di terminare il lavoro e tornare alla videata iniziale.



DIREZIONE, REDAZIONE E AMMINISTRAZIONE
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
Telefoni: (02) 68.03.68 - 68.00.54
68.80.951-2-3-4-5
Telex 333436 GEJ IT

SEDE LEGALE:
Via G. Pozzone, 55 - 20121 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Giampietro Zanga

COORDINAMENTO EDITORIALE:
Angelo Cattaneo - Piero Todorovich

GRAFICA E IMPAGINAZIONE:
Wilma Germani

FOTOCOMPOSIZIONE:
GDB fotocomposizione - Milano

STAMPA:
Grafika 78 - Pioltello - Milano

AUTORIZZAZIONE ALLA PUBBLICAZIONE:
Trib. di Milano n. 60 dell'11-2-1985

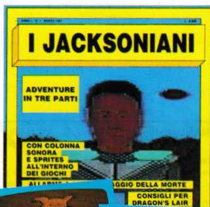
Per la rivista non è prevista la sottoscrizione di abbonamenti

PUBBLICITÀ
Concessionario per l'Italia e l'Estero
J. Advertising s.r.l.
V.le Restelli, 5 - 20124 MILANO
Tel. (02) 68.82.895-68.80.606-68.87.233
Tlx 316213 REINA I

Concessionario esclusivo per la diffusione in Italia e Estero:
SODIP - Via Zuretti, 25
20125 MILANO

Spedizione in abbonamento postale Gruppo III/70
Prezzo della rivista L. 10.000
Numeri arretrati L. 20.000

CERCHIAMO COMPUTER STANCHI DEL SOLITO MENU.



C64 e **C128** è ora di cambiare!
Ecco a voi i Jacksoniani: Jack, Sonny e Ann tre intrepidi eroi della galassia di Lug che difendono L'Armonia Cosmica dalle Forze Oscure. È facilissimo entrare nel loro mondo basta un "load" ed eccoti protagonista di una meravigliosa avventura galattica e con un semplice "fine" salti con tranquillità da un'avventura ad un'altra, da un pianeta ad un asteroide. Allora che aspetti? Dai l'input e immergiti nella Galassia, ti aspettano i tuoi amici Jacksoniani. Dal mese di Marzo in edicola un appuntamento mozzafiato: fascicolo + cassetta con tre fantastiche adventures

GRUPPO EDITORIALE JACKSON













NUOVO SAPORE D'AVVENTURA, TUTTI I MESI IN EDICOLA.